

상세커리큘럼

빅데이터를 활용한 웹 시각화 양성과정

인천일보아카데미

교과목명	항목	세부내용	시간	
			이론	실기
파이썬 프로그래밍	<ul style="list-style-type: none"> 파이썬 언어 기초 및 Pandas 	<ul style="list-style-type: none"> 파이썬 객체지향 프로그래밍 클래스, 상속, 다형성 모듈, 패키지, 예외 처리 내장함수와 외장함수 정규표현식 데이터 구조 색인, 선택 그룹연산, 피벗 시계열 데이터 파일 데이터 입/출력 	24H	56H
	<ul style="list-style-type: none"> 데이터 수집(파이썬을 이용한 웹 접근) 	<ul style="list-style-type: none"> 게임사 API를 이용한 데이터 수집 	12H	28H
	<ul style="list-style-type: none"> 파이썬 시각화 라이브러리 학습 	<ul style="list-style-type: none"> matplotlib seaborn 라이브러리 다양한 형태 시각화 	12H	28H

교과목명	항목	세부내용	시간	
			이론	실기
데이터베이스 구현 및 활용	<ul style="list-style-type: none"> • 데이터베이스 구현 및 활용 	<ul style="list-style-type: none"> • 데이터베이스 처리를 위한 기본 SQL • DMBS를 이용한 DB 연동 	24H	56H
	<ul style="list-style-type: none"> • 분석용 데이터 구축 	<ul style="list-style-type: none"> • 데이터 정제 • 데이터 변환 적재 • 데이터 검증 	12H	28H
	<ul style="list-style-type: none"> • 데이터 입출력 구현 	<ul style="list-style-type: none"> • 데이터 저장소 설계 • 데이터 조작 프로시저 작성 • 데이터 조작 프로시저 최적화 	12H	28H

교과목명	항목	세부내용	시간	
			이론	실기
빅데이터 분석	<ul style="list-style-type: none"> 탐색적 데이터 분석 	<ul style="list-style-type: none"> 기본통계 확인 데이터 분포 분석 변수 관계 확인 	12H	28H
	<ul style="list-style-type: none"> 고급 통계 분석 	<ul style="list-style-type: none"> 파이썬 통계 알고리즘 적용 통계 데이터 생성 학습 결과 적용 	22H	50H
	<ul style="list-style-type: none"> 통계 기반 데이터 분석 	<ul style="list-style-type: none"> 가설 설정 통계 모델 개발 통계 모델 검증 	12H	28H

교과목명	항목	세부내용	시간	
			이론	실기
통합구현	<ul style="list-style-type: none"> • 화면 설계 	<ul style="list-style-type: none"> • UI 설계 • UI 구현 • 저작 도구 활용 • UI 제작 	12H	28H
	<ul style="list-style-type: none"> • 분석 결과 시각화 	<ul style="list-style-type: none"> • 분석 결과 스토리텔링 • 분석 정보 시각화 구현 	12H	28H
	<ul style="list-style-type: none"> • 애플리케이션 테스트 	<ul style="list-style-type: none"> • 테스트 수행 • 결함 조치 	12H	28H
	<ul style="list-style-type: none"> • 애플리케이션 배포 	<ul style="list-style-type: none"> • 배포 환경 구성 • 소스 검증 • 빌드 및 배포 	12H	28H

교과목명	항목	세부내용	시간	
			이론	실기
프로젝트	<ul style="list-style-type: none"> • 세미 프로젝트 	<ul style="list-style-type: none"> • 파이썬 라이브러리를 활용한 시각화 • 통계정보 시각화 • 빅데이터 분석 시각화 • 애플리케이션 통합 구현 	0H	96H
	<ul style="list-style-type: none"> • 파이널 프로젝트 	<ul style="list-style-type: none"> • Riot Games API를 활용한 게임 리그오브레전드의 사용자 데이터 분석 프로그램 개발 및 데이터 시각화 	0H	224H
재량교과		<ul style="list-style-type: none"> • 수료식 및 프로젝트 발표회 	0H	8H